

Juan Ernesto RINAUDO

DATOS PERSONALES

FECHA DE NACIMIENTO: 5 de Marzo de 1994
DIRECCIÓN: Superi 3583, Saavedra, Capital Federal, Argentina
TELÉFONO: 15 6144 6910
EMAIL: juanerinaudo@gmail.com
WEB: juanrinaudo.github.io

EXPERIENCIA

Actual
ENERO 2016 Programador en SANTO MATE S.A
Senior HTML5 Developer
Desarrollo de juegos de casino web usando tecnologías web (AngularJS, Typescript, HTML5, SCSS, Grunt, Bower y Phaser) para desktop y mobile (Android, IOS, WP).

EDUCACIÓN

2012-2016. **Universidad de Buenos Aires**
LICENCIATURA EN CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN
Materias cursadas:
Análisis, Álgebra, Algoritmos y estructuras de datos I,
Algoritmos y estructuras de datos II,
Organización del computador I, Organización del computador II, Introducción a FPGA.

2008-2012 **E.E.T N5 "2 de Abril"**
especialidad ELECTROMECAÁNICA

1997-2008 **Nuevo Colegio Burzaco**

DESARROLLOS INDEPENDIENTES

APOCARLIPSIS **Windows / Unity / Global Game Jam 2017**
<https://goo.gl/MJnxdy>

AVOIDER **Web / Haxe/Kha/KGE / GBJAM5**
<https://goo.gl/FVdT4Y>

SPACE WARRIOR **Web / Haxe/Kha / Ludum Dare 34**
goo.gl/93WvHo

CONVERGE **Unity / Web / Android (Play Store)**
goo.gl/m7c5Rw

MORE GAMES AT: **Website**
<http://juanrinaudo.github.io/games/>

IDIOMAS

ESPAÑOL : Nativo
INGLES : Avanzado

CONOCIMIENTOS TÉCNICOS

Básico : HTML, CSS, BASH, GC/SHADERLAB
Intermedio : \LaTeX , C/C++, C#, PYTHON, AS3, LINUX
Avanzado : JAVASCRIPT, TYPESCRIPT, HAXE, KHA, UNITY, FLIXEL/HAXEFLIXEL

INTERESES

Tecnología, Desarrollo de videojuegos, Open-Source, Lenguajes multiplataforma, Shaders, Herramientas Personalizadas, Caminar, Cocinar, Videjuegos.